

**หลักสูตรวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต**  
**สาขาวิชาการจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล**  
**หลักสูตรใหม่ พ.ศ.2563**

**1. รหัสและชื่อหลักสูตร**

ภาษาไทย	:	หลักสูตรวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาการจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล
	:	วท.ม. (การจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล)
ภาษาอังกฤษ	:	Master of Science Program in Digital Technology Management
	:	M.S. (Digital Technology Management)

**2. จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร**

แผน 2 (Thesis)	จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร	ไม่น้อยกว่า 36 หน่วยกิต
แผน 3 (Independent Study)	จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร	ไม่น้อยกว่า 36 หน่วยกิต

เป็นหลักสูตรระดับปริญญาโท หลักสูตร 2 ปี และใช้เวลาศึกษาอย่างมากไม่เกิน 5 ปีการศึกษา

**3. ปรัชญา วัตถุประสงค์ และผลลัพธ์การเรียนรู้ของหลักสูตร**

**3.1 ปรัชญา**

การจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล เป็นหลักสูตรที่จัดการเรียนการสอนเกี่ยวกับการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อให้ได้กลวิธีการแก้ปัญหา หรือกลวิธีการยกระดับการทำงานโดยเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อตอบสนองความต้องการของภาคอุตสาหกรรม เพื่อเสริมสมรรถนะการแข่งขันของภาคอุตสาหกรรมทั้งในระดับชาติ และระดับนานาชาติ ผู้ที่สำเร็จการศึกษาจะต้องมีความรู้ความสามารถด้านเทคโนโลยีดิจิทัล การจัดการโครงการดิจิทัล ตลอดจนการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อที่จะสามารถประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลให้สอดคล้องกับความต้องการของลูกค้าและการเปลี่ยนแปลงตามพลวัตโลก

การออกแบบหลักสูตรการจัดการเทคโนโลยีดิจิทัลนี้ มุ่งให้นักศึกษาได้มีโอกาสเรียนรู้ทั้งองค์ความรู้ในด้านเทคโนโลยีดิจิทัล การจัดการโครงการเชิงดิจิทัล และการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลกับปัญหาในสถานการณ์จริง เพื่อให้ผู้เรียนมีความพร้อมในการเข้าสู่การแข่งขัน การแก้ไขปัญหาและการยกระดับการทำงานโดยใช้เทคโนโลยีดิจิทัล รวมถึงมีทักษะการสื่อสารด้านภาษาต่างประเทศ มีความเข้าใจในวัฒนธรรมร่วม และสามารถทำงานร่วมกับผู้อื่นที่มีความแตกต่างด้านภาษาหรือวัฒนธรรมได้ อีกทั้งสามารถศึกษาเพิ่มเติมด้วยตนเองตลอดชีวิตด้วยพื้นฐานองค์ความรู้ที่มีอยู่

**3.2 วัตถุประสงค์ เพื่อผลิตมหาบัณฑิตที่ :**

- 3.2.1 มีความรู้ ความสามารถ และทักษะทางด้านเทคโนโลยีดิจิทัล สามารถสร้างผลงานวิจัย และประยุกต์ใช้องค์ความรู้เชิงดิจิทัล การจัดการโครงการเชิงดิจิทัล และการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัล
- 3.2.2 สามารถทำงานร่วมกับผู้อื่น มีความรับผิดชอบต่อสังคมและอยู่ในสังคมตามขนบธรรมเนียมและวัฒนธรรมท้องถิ่นได้อย่างมีความสุข

3.2.3 มีส่วนร่วมในการพัฒนาชุมชนวิชาการและวิชาชีพในด้านเทคโนโลยีดิจิทัล

3.2.4 มีคุณลักษณะที่พึงประสงค์ทางด้านคุณธรรมจริยธรรม ในการประยุกต์ใช้องค์ความรู้เชิงดิจิทัล การจัดการโครงการเชิงดิจิทัล และการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัล

#### 4. ค่าธรรมเนียมการศึกษา

##### นักศึกษาไทย

- **หลักสูตร แผน 2 ภาคปกติ** ค่าธรรมเนียมการศึกษา 100,000 บาท ตลอดหลักสูตร (แบ่งจ่ายภาคการศึกษาละ 25,000 บาท รวม 4 ภาคการศึกษา)
- **หลักสูตร แผน 3 ภาคพิเศษ** ค่าธรรมเนียมการศึกษา 160,000 บาท ตลอดหลักสูตร (แบ่งจ่ายภาคการศึกษาละ 40,000 บาท รวม 4 ภาคการศึกษา)

##### นักศึกษาต่างชาติ

- **หลักสูตรภาคปกติและภาคพิเศษ** ค่าธรรมเนียมการศึกษา 200,000 บาท ตลอดหลักสูตร (แบ่งจ่ายภาคการศึกษาละ 50,000 บาท รวม 4 ภาคการศึกษา)

#### 5. คุณสมบัติของผู้เข้าศึกษา

##### หลักสูตร แผน 2 (Thesis)

1. เป็นไปตามประกาศมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ เรื่อง การรับนักศึกษาในแต่ละปีการศึกษา
2. สำเร็จการศึกษาระดับปริญญาตรี สาขาวิทยาศาสตร์บัณฑิต วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต และบริหารธุรกิจ หรือ สาขาที่เกี่ยวข้อง
3. คุณสมบัตินอกเหนือจากนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการบริหารหลักสูตรประจำสาขาวิชาการจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล

##### หลักสูตร แผน 3 (Independent Study)

1. เป็นไปตามประกาศมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ เรื่อง การรับนักศึกษาในแต่ละปีการศึกษา
2. สำเร็จการศึกษาระดับปริญญาตรีทุกสาขาวิชา
3. คุณสมบัตินอกเหนือจากนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการบริหารหลักสูตรประจำสาขาวิชาการจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล

#### เอกสารประกอบการสมัคร

- 1) รูปถ่ายทางการหน้าตรง ขนาดไฟล์ไม่เกิน 500K (ชุดสุภาพไม่สวมหมวกหรือแว่นตาดำ ถ่ายมาแล้วไม่เกิน 6 เดือน)
- 2) สำเนาบัตรระเบียนถาวร (Transcript) (ฉบับภาษาไทยหรือภาษาอังกฤษเท่านั้น)
- 3) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชน \*สำหรับนักศึกษาไทย
- 4) สำเนาทะเบียนบ้าน \*สำหรับนักศึกษาไทย
- 5) สำเนาหนังสือเดินทาง(Passport) \*สำหรับนักศึกษาต่างชาติ
- 6) สำเนาหลักฐานการเปลี่ยนชื่อ-นามสกุล (กรณีชื่อ-นามสกุลไม่ตรงกับหลักฐานการสมัครอื่น ๆ) (ถ้ามี)

### เอกสารเพิ่มเติมเฉพาะสาขาวิชา

- 1) หนังสือรับรองของอาจารย์ จากสถาบันการศึกษาที่สำเร็จการศึกษาระดับปริญญาตรี จำนวน 1 ฉบับ
- 2) หนังสือรับรองของผู้บริหารระดับสูงจากองค์กรของท่านที่ยืนยันการสนับสนุนการทำงานงานวิจัย
- 3) บทความวิจัยที่สนใจที่เกี่ยวข้องกับสาขาวิชาการจัดการเทคโนโลยีดิจิทัลไม่เกิน 300 คำ

## 6. โครงสร้างหลักสูตร

### หลักสูตร แผน 2 (Thesis)

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร	ไม่น้อยกว่า	36	หน่วยกิต
<b>ก. ภาควิชาเรียน</b>	<b>ไม่น้อยกว่า</b>	<b>24</b>	<b>หน่วยกิต</b>
1. ภาควิชาในระดับบัณฑิตศึกษา	ไม่น้อยกว่า	24	หน่วยกิต
1.1 ภาควิชาในสาขาวิชาเฉพาะ	ไม่น้อยกว่า	24	หน่วยกิต
1.1.1 ภาควิชาบังคับ		9	หน่วยกิต
959701 การแปลงเป็นดิจิทัล		3	หน่วยกิต
959702 การบริหารโครงการและการบริหารการเปลี่ยนแปลงซอฟต์แวร์		3	หน่วยกิต
959790 ระเบียบวิธีวิจัยทางการจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล		3	หน่วยกิต
1.1.2 ภาควิชาเลือก	ไม่น้อยกว่า	15	หน่วยกิต
(ก) ภาควิชาบังคับเลือก		9	หน่วยกิต
โดยเลือก 1 กลุ่มวิชา จาก 7 กลุ่มวิชาเหล่านี้			
<b>กลุ่มวิชา : การจัดการสมัยใหม่และเทคโนโลยีสารสนเทศ</b>			
959711 บทนำสู่ธุรกิจดิจิทัล		3	หน่วยกิต
959712 องค์กรที่ขับเคลื่อนด้วยข้อมูล		3	หน่วยกิต
959714 การวิเคราะห์ข้อมูลในธุรกิจดิจิทัล		3	หน่วยกิต
<b>กลุ่มวิชา : ดิจิทัลเทคโนโลยีทางด้านสุขภาพ</b>			
959721 การแปลงเป็นดิจิทัลสำหรับอุตสาหกรรมสุขภาพ		3	หน่วยกิต
959722 ปัญญาประดิษฐ์สำหรับอุตสาหกรรมสุขภาพ		3	หน่วยกิต
959723 อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่งสำหรับอุตสาหกรรมสุขภาพ		3	หน่วยกิต
<b>กลุ่มวิชา : เทคโนโลยีการศึกษา</b>			
955731 เทคโนโลยีการออกแบบและการพัฒนานวัตกรรมการศึกษา		3	หน่วยกิต
955732 ดิจิทัลเพื่อการศึกษา		3	หน่วยกิต
955733 เทคโนโลยีโลกเสมือนจริงเพื่อการศึกษา		3	หน่วยกิต
<b>กลุ่มวิชา : พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ข้ามพรมแดน</b>			
959714 การวิเคราะห์ข้อมูลในธุรกิจดิจิทัล		3	หน่วยกิต
959731 พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ข้ามพรมแดน		3	หน่วยกิต
959732 สตาร์ทอัพธุรกิจการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ข้ามพรมแดน		3	หน่วยกิต
ไทย-จีน			

**กลุ่มวิชา : เกมดิจิทัล**

959741	การออกแบบเกมการศึกษา	3	หน่วยกิต
959742	ทฤษฎีเกมสำหรับปัญญาประดิษฐ์	3	หน่วยกิต
959743	การวิจัยประสบการณ์ของผู้ใช้สำหรับดิจิทัลเกม	3	หน่วยกิต
959744	ความจริงผสมและโลกเสมือน	3	หน่วยกิต

**กลุ่มวิชา : แอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์**

959745	สุนทรียศาสตร์ ทฤษฎี และการปฏิบัติในแอนิเมชันและ วิชวลเอฟเฟกต์	3	หน่วยกิต
959746	ทักษะเฉพาะทางในการปฏิบัติงานแอนิเมชันและ วิชวลเอฟเฟกต์แบบมืออาชีพ	3	หน่วยกิต
959747	การยกระดับประสิทธิภาพในการผลิตแอนิเมชันและ วิชวลเอฟเฟกต์	3	หน่วยกิต

**กลุ่มวิชา : เทคโนโลยีการท่องเที่ยว**

959713	ปัญญาประดิษฐ์ในธุรกิจดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959715	สารสนเทศการท่องเที่ยว	3	หน่วยกิต
959716	การประยุกต์เทคโนโลยีในอุตสาหกรรมไมซ์	3	หน่วยกิต
(ข) ภาระบววิชาเลือก	ไม่น้อยกว่า	6	หน่วยกิต

โดยเลือกจากภาระบววิชาเหล่านี้ หรือภาระบววิชาอื่นๆ ที่คณะกรรมการ

บัณฑิตศึกษาประจำสาขาวิชาให้ความเห็นชอบ

955731	เทคโนโลยีการออกแบบและการพัฒนานวัตกรรมการศึกษา	3	หน่วยกิต
955732	ดิจิทัลเพื่อการศึกษา	3	หน่วยกิต
955733	เทคโนโลยีโลกเสมือนจริงเพื่อการศึกษา	3	หน่วยกิต
959711	บทนำสู่ธุรกิจดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959712	องค์กรที่ขับเคลื่อนด้วยข้อมูล	3	หน่วยกิต
959713	ปัญญาประดิษฐ์ในธุรกิจดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959714	การวิเคราะห์ข้อมูลในธุรกิจดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959715	สารสนเทศการท่องเที่ยว	3	หน่วยกิต
959716	การประยุกต์เทคโนโลยีในอุตสาหกรรมไมซ์	3	หน่วยกิต
959721	การแปลงเป็นดิจิทัลสำหรับอุตสาหกรรมสุขภาพ	3	หน่วยกิต
959722	ปัญญาประดิษฐ์สำหรับอุตสาหกรรมสุขภาพ	3	หน่วยกิต
959723	อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่งสำหรับอุตสาหกรรมสุขภาพ	3	หน่วยกิต
959731	พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ข้ามพรมแดน	3	หน่วยกิต
959732	สตาร์ทอัพธุรกิจการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ข้ามพรมแดน ไทย-จีน	3	หน่วยกิต
959741	การออกแบบเกมการศึกษา	3	หน่วยกิต

959742	ทฤษฎีเกมสำหรับปัญญาประดิษฐ์	3	หน่วยกิต
959743	การวิจัยประสบการณ์ของผู้ใช้สำหรับดิจิทัลเกม	3	หน่วยกิต
959744	ความจริงผสมและโลกเสมือน	3	หน่วยกิต
959745	สุนทรียศาสตร์ ทฤษฎี และการปฏิบัติในแอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์	3	หน่วยกิต
959746	ทักษะเฉพาะทางในการปฏิบัติงานแอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์แบบมืออาชีพ	3	หน่วยกิต
959747	การยกระดับประสิทธิภาพในการผลิตแอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์	3	หน่วยกิต
959771	การแปลงเป็นดิจิทัลโดยลูกค้าเป็นศูนย์กลาง	3	หน่วยกิต
959772	โลจิสติกส์อย่างชาญฉลาดในธุรกิจดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959773	กรณีศึกษาจากการจำลองสถานการณ์ในโลจิสติกส์	3	หน่วยกิต
959774	โครงสร้างพื้นฐานเชิงดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959775	การแก้ไขปัญหาเชิงดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959776	กระบวนการเชิงดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959777	อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่งในธุรกิจดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959778	การคิดเชิงนวัตกรรมในธุรกิจดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959779	นวัตกรรมดิจิทัลทางการศึกษา	3	หน่วยกิต
959789	หัวข้อที่เลือกสรรทางการจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959795	การเตรียมความพร้อมก่อนการทำวิจัย	3	หน่วยกิต

#### 1.2 กระบวนวิชานอกสาขาวิชาเฉพาะ

นักศึกษาอาจเลือกเรียนกระบวนวิชานอกสาขาวิชา เฉพาะได้ตามความเห็นชอบของอาจารย์ที่ปรึกษา

#### 2. กระบวนวิชาระดับปริญญาตรีชั้นสูง

กรณีที่นักศึกษาขาดความรู้พื้นฐานบางประการที่จำเป็นสำหรับการศึกษา นักศึกษาจะต้องลงทะเบียนเรียนกระบวนวิชาระดับปริญญาตรีชั้นสูง ตามความเห็นชอบของคณะกรรมการบริหารหลักสูตร

#### ข. ปริญญาโท

959799	วิทยานิพนธ์ปริญญาโท	12	หน่วยกิต
--------	---------------------	----	----------

#### ค. กระบวนวิชาที่ไม่นับหน่วยกิตสะสม

1. ตามเงื่อนไขของบัณฑิตวิทยาลัย ภาษาต่างประเทศ
2. ตามเงื่อนไขของสาขาวิชา -ไม่มี-

### ง. กิจกรรมทางวิชาการ ประกอบด้วย

1. นักศึกษาจะต้องจัดสัมมนาและนำเสนอผลงานที่เกี่ยวข้องกับวิทยานิพนธ์ในการสัมมนาอย่างน้อยภาคการศึกษาละ 1 ครั้ง เป็นจำนวนไม่น้อยกว่า 2 ภาคการศึกษา และนักศึกษาจะต้องเข้าร่วมสัมมนาทุกครั้งตลอดระยะเวลาการศึกษา
2. ผลงานวิทยานิพนธ์หรือส่วนหนึ่งของผลงานวิทยานิพนธ์ได้รับการเผยแพร่หรืออย่างน้อยได้รับการตอบรับให้เผยแพร่ในวารสารระดับชาติที่อยู่ในฐานข้อมูล TCI Tier1 หรือเผยแพร่เป็นบทความฉบับเต็ม (Full paper) ในเอกสารเผยแพร่การประชุมวิชาการ (Proceedings) ระดับนานาชาติ ที่เป็นที่ยอมรับในสาขาวิชานั้น หรือมีการจดสิทธิบัตร โดยผลงานที่เผยแพร่ต้องระบุนักศึกษาเป็นชื่อแรกอย่างน้อย 1 เรื่อง

### หลักสูตร แผน 3 (Independent Study)

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร	ไม่น้อยกว่า	36	หน่วยกิต
<b>ก. กระบวนวิชาเรียน</b>	ไม่น้อยกว่า	30	หน่วยกิต
1. กระบวนวิชาในระดับบัณฑิตศึกษา	ไม่น้อยกว่า	30	หน่วยกิต
1.1 กระบวนวิชาในสาขาวิชาเฉพาะ	ไม่น้อยกว่า	30	หน่วยกิต
1.1.1 กระบวนวิชาบังคับ		9	หน่วยกิต
959701 การแปลงเป็นดิจิทัล		3	หน่วยกิต
959702 การบริหารโครงการและการบริหารการเปลี่ยนแปลงซอฟต์แวร์		3	หน่วยกิต
959703 การใช้ได้ของเทคโนโลยีดิจิทัล		3	หน่วยกิต
1.1.2 กระบวนวิชาเลือก	ไม่น้อยกว่า	21	หน่วยกิต
(ก) กระบวนวิชาบังคับเลือก		9	หน่วยกิต
โดยเลือก 1 กลุ่มวิชา จาก 7 กลุ่มวิชาเหล่านี้			
<b>กลุ่มวิชา : การจัดการสมัยใหม่และเทคโนโลยีสารสนเทศ</b>			
959711 บทนำสู่ธุรกิจดิจิทัล		3	หน่วยกิต
959712 องค์กรที่ขับเคลื่อนด้วยข้อมูล		3	หน่วยกิต
959714 การวิเคราะห์ข้อมูลในธุรกิจดิจิทัล		3	หน่วยกิต
<b>กลุ่มวิชา : ดิจิทัลเทคโนโลยีทางด้านสุขภาพ</b>			
959721 การแปลงเป็นดิจิทัลสำหรับอุตสาหกรรมสุขภาพ		3	หน่วยกิต
959722 ปัญญาประดิษฐ์สำหรับอุตสาหกรรมสุขภาพ		3	หน่วยกิต
959723 อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่งสำหรับอุตสาหกรรมสุขภาพ		3	หน่วยกิต
<b>กลุ่มวิชา : เทคโนโลยีการศึกษา</b>			
955731 เทคโนโลยีการออกแบบและการพัฒนานวัตกรรมการศึกษา		3	หน่วยกิต
955732 ดิจิทัลเพื่อการศึกษา		3	หน่วยกิต
955733 เทคโนโลยีโลกเสมือนจริงเพื่อการศึกษา		3	หน่วยกิต

**กลุ่มวิชา : พาณิชยอิเล็กทรอนิกส์ข้ามพรมแดน**

959714	การวิเคราะห์ข้อมูลในธุรกิจดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959731	พาณิชยอิเล็กทรอนิกส์ข้ามพรมแดน	3	หน่วยกิต
959732	สตาร์ทอัพธุรกิจการพาณิชยอิเล็กทรอนิกส์ข้ามพรมแดน ไทย-จีน	3	หน่วยกิต

**กลุ่มวิชา : เกมดิจิทัล**

959741	การออกแบบเกมการศึกษา	3	หน่วยกิต
959742	ทฤษฎีเกมสำหรับปัญญาประดิษฐ์	3	หน่วยกิต
959743	การวิจัยประสบการณ์ของผู้ใช้สำหรับดิจิทัลเกม	3	หน่วยกิต
959744	ความจริงผสมและโลกเสมือน	3	หน่วยกิต

**กลุ่มวิชา : แอนิเมชันและวิช่วลเอฟเฟกต์**

959745	สุนทรียศาสตร์ ทฤษฎี และการปฏิบัติในแอนิเมชันและ วิช่วลเอฟเฟกต์	3	หน่วยกิต
959746	ทักษะเฉพาะทางในการปฏิบัติงานแอนิเมชันและ วิช่วลเอฟเฟกต์แบบมืออาชีพ	3	หน่วยกิต
959747	การยกระดับประสิทธิภาพในการผลิตแอนิเมชันและ วิช่วลเอฟเฟกต์	3	หน่วยกิต

**กลุ่มวิชา : เทคโนโลยีการท่องเที่ยว**

959713	ปัญญาประดิษฐ์ในธุรกิจดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959715	สารสนเทศการท่องเที่ยว	3	หน่วยกิต
959716	การประยุกต์เทคโนโลยีในอุตสาหกรรมไมซ์	3	หน่วยกิต
(ข) กระทบวิชาเลือก	ไม่น้อยกว่า	6	หน่วยกิต

โดยเลือกจากกระทบวิชาเหล่านี้ หรือกระทบวิชาอื่นๆ ที่คณะกรรมการ

บัณฑิตศึกษาประจำสาขาวิชาให้ความเห็นชอบ

955731	เทคโนโลยีการออกแบบและการพัฒนานวัตกรรมการศึกษา	3	หน่วยกิต
955732	ดิจิทัลเพื่อการศึกษา	3	หน่วยกิต
955733	เทคโนโลยีโลกเสมือนจริงเพื่อการศึกษา	3	หน่วยกิต
959703	การใช้ได้ของเทคโนโลยีดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959711	บทนำสู่ธุรกิจดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959712	องค์กรที่ขับเคลื่อนด้วยข้อมูล	3	หน่วยกิต
959713	ปัญญาประดิษฐ์ในธุรกิจดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959714	การวิเคราะห์ข้อมูลในธุรกิจดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959715	สารสนเทศการท่องเที่ยว	3	หน่วยกิต
959716	การประยุกต์เทคโนโลยีในอุตสาหกรรมไมซ์	3	หน่วยกิต
959721	การแปลงเป็นดิจิทัลสำหรับอุตสาหกรรมสุขภาพ	3	หน่วยกิต

959722	ปัญญาประดิษฐ์สำหรับอุตสาหกรรมสุขภาพ	3	หน่วยกิต
959723	อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่งสำหรับอุตสาหกรรมสุขภาพ	3	หน่วยกิต
959731	พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ข้ามพรมแดน	3	หน่วยกิต
959732	สตาร์ทอัพธุรกิจการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ข้ามพรมแดน ไทย-จีน	3	หน่วยกิต
959741	การออกแบบเกมการศึกษา	3	หน่วยกิต
959742	ทฤษฎีเกมสำหรับปัญญาประดิษฐ์	3	หน่วยกิต
959743	การวิจัยประสบการณ์ของผู้ใช้สำหรับดิจิทัลเกม	3	หน่วยกิต
959744	ความจริงผสมและโลกเสมือน	3	หน่วยกิต
959745	สุนทรียศาสตร์ ทฤษฎี และการปฏิบัติในแอนิเมชัน และวิชวลเอฟเฟกต์	3	หน่วยกิต
959746	ทักษะเฉพาะทางในการปฏิบัติงานแอนิเมชันและ วิชวลเอฟเฟกต์แบบมืออาชีพ	3	หน่วยกิต
959747	การยกระดับประสิทธิภาพในการผลิตแอนิเมชันและ วิชวลเอฟเฟกต์	3	หน่วยกิต
959771	การแปลงเป็นดิจิทัลโดยลูกค้าเป็นศูนย์กลาง	3	หน่วยกิต
959772	โลจิสติกส์อย่างชาญฉลาดในธุรกิจดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959773	กรณีศึกษาจากการจำลองสถานการณ์ในโลจิสติกส์	3	หน่วยกิต
959774	โครงสร้างพื้นฐานเชิงดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959775	การแก้ไขปัญหาเชิงดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959776	กระบวนการเชิงดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959777	อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่งในธุรกิจดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959778	การคิดเชิงนวัตกรรมในธุรกิจดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959779	นวัตกรรมดิจิทัลทางการศึกษา	3	หน่วยกิต
959789	หัวข้อที่เลือกสรรทางการจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959790	ระเบียบวิธีวิจัยทางการจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล	3	หน่วยกิต
959795	การเตรียมความพร้อมก่อนการทำวิจัย	3	หน่วยกิต

## 1.2 กระบวนการวิชานอกสาขาวิชาเฉพาะ

นักศึกษาอาจเลือกเรียนกระบวนการวิชานอกสาขาวิชา เฉพาะได้ตามความเห็นชอบของอาจารย์ที่ปรึกษา

## 2. กระบวนการศึกษาระดับปริญญาตรีชั้นสูง

กรณีที่นักศึกษาขาดความรู้พื้นฐานบางประการที่จำเป็นสำหรับการศึกษา นักศึกษาจะต้องลงทะเบียนเรียนกระบวนการศึกษาระดับปริญญาตรีชั้นสูง ตามความเห็นชอบของคณะกรรมการบริหารหลักสูตร



**ข. ปริญญาโท**

959798 การค้นคว้าอิสระ

6 หน่วยกิต

**ค. กระบวนวิชาที่ไม่นับหน่วยกิตสะสม**

1. ตามเงื่อนไขของบัณฑิตวิทยาลัย ภาษาต่างประเทศ
2. ตามเงื่อนไขของสาขาวิชา -ไม่มี-

**ง. กิจกรรมทางวิชาการ**

ผลงานการค้นคว้าอิสระหรือส่วนหนึ่งของผลงานการค้นคว้าอิสระต้องได้รับการเผยแพร่ในวารสาร บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ (CMU Graduate School Journal) หรือแหล่งเผยแพร่ผลงานทางวิชาการอื่นที่สาขาวิชาและบัณฑิตวิทยาลัยให้ความเห็นชอบ โดยมีชื่อนักศึกษาเป็นชื่อแรก

**จ. การสอบประมวลความรู้**

ผ่านการสอบประมวลความรู้ (Comprehensive Examination) โดยนักศึกษายื่นคำร้องขอสอบต่อบัณฑิตวิทยาลัยโดยผ่านความเห็นชอบของอาจารย์ที่ปรึกษาทั่วไป หรืออาจารย์ที่ปรึกษาการค้นคว้าแบบอิสระหลัก

**7. แผนการเรียน****แผน 2 (Thesis)****ปีที่ 1**

ภาคการศึกษาที่ 1		หน่วยกิต	ภาคการศึกษาที่ 2		หน่วยกิต
959701	การแปลงเป็นดิจิทัล Digital Transformation	3	959790	ระเบียบวิธีวิจัยทางการจัดการเทคโนโลยี ดิจิทัล Research Methodology in Digital Technology Management	3
959702	การบริหารโครงการและการบริหารการ เปลี่ยนแปลงซอฟต์แวร์ Software Project Management and Change Management	3	xxxxxx	กระบวนวิชาเลือก Elective courses	3
xxxxxx	กระบวนวิชาเลือก Elective courses	3	xxxxxx	กระบวนวิชาเลือก Elective courses	3
xxxxxx	กระบวนวิชาเลือก Elective courses	3	xxxxxx	กระบวนวิชาเลือก Elective courses	3
	กิจกรรมปรับพื้นฐาน (สำหรับนักศึกษาที่ ไม่มีพื้นฐานทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ) Basic adjustment activities , For students who do not have basic information technology	-		จัดสัมมนา/เข้าร่วมการสัมมนา/นำเสนอ ผลงานในการสัมมนา Organize seminar/ Attend seminar/present paper	-
				สอบผ่านเงื่อนไขภาษาต่างประเทศ Pass - a foreign language	-
	รวม	12		รวม	12

## ปีที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1		หน่วยกิต	ภาคการศึกษาที่ 2		หน่วยกิต
959799	วิทยานิพนธ์ปริญญาโท Master's Thesis	9	959799	วิทยานิพนธ์ปริญญาโท Master's Thesis	3
	เสนอหัวข้อโครงร่างวิทยานิพนธ์ Present thesis proposal	-		สอบวิทยานิพนธ์ Thesis defense	-
	จัดสัมมนา/เข้าร่วมการสัมมนา/นำเสนอ ผลงานในการสัมมนา Organize seminar/ Attend seminar/present paper	-			
	<b>รวม</b>	<b>9</b>		<b>รวม</b>	<b>3</b>

รวมหน่วยกิตตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า 36 หน่วยกิต

## แผน 3 (Independent Study)

## ปีที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1		หน่วยกิต	ภาคการศึกษาที่ 2		หน่วยกิต
959701	การแปลงเป็นดิจิทัล Digital Transformation	3	959703	การใช้ได้ของเทคโนโลยีดิจิทัล Usability of Digital Technology	3
959702	การบริหารโครงการและการบริหารการ เปลี่ยนแปลงซอฟต์แวร์ Software Project Management and Change Management	3	xxxxxx	กระบวนวิชาเลือก Elective courses	3
xxxxxx	กระบวนวิชาเลือก Elective courses	3	xxxxxx	กระบวนวิชาเลือก Elective courses	3
xxxxxx	กระบวนวิชาเลือก Elective courses	3	xxxxxx	กระบวนวิชาเลือก Elective courses	3
	กิจกรรมปรับพื้นฐาน (สำหรับนักศึกษาที่ ไม่มีพื้นฐานทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ) Basic adjustment activities , For students who do not have basic information technology	-		เสนอหัวข้อโครงร่างวิทยานิพนธ์ Present thesis proposal	-
				สอบผ่านเงื่อนไขภาษาต่างประเทศ Pass - a foreign language	-
	<b>รวม</b>	<b>12</b>		<b>รวม</b>	<b>12</b>

## ปีที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1		หน่วยกิต	ภาคการศึกษาที่ 2		หน่วยกิต
xxxxxx	กระบวนวิชาเลือก Elective courses	3	959798	การค้นคว้าอิสระ Independent Study	6
xxxxxx	กระบวนวิชาเลือก Elective courses	3		สอบการค้นคว้าอิสระ Independent Study Defense	-
	เสนอหัวข้อโครงร่างปริญญาโท Present thesis proposal	-			
	จัดสัมมนา/เข้าร่วมการสัมมนา/นำเสนอ ผลงานในการสัมมนา Organize seminar/ Attend seminar/present paper	-			
	การสอบประมวลความรู้ Comprehensive Examination	-			
	<b>รวม</b>	<b>6</b>		<b>รวม</b>	<b>6</b>

รวมหน่วยกิต ตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า 36 หน่วยกิต